

## Multi Colored: Zwakke opening

### Zwakke opening

Multi openen doe je (als je dat met je partner afspreekt) als je een lange kaart hebt in een hoge kleur (minimaal 6-kaart ♥ of ♠) en je hebt geen opening (minder dan 11 punten). Je moet natuurlijk wel "iets" hebben, want met een 6-kaart ♥ met Vrouw-Boer als enige punten ben je kansloos. Ook op een 7-kaart adviseren wij multi te openen, want stoppen op 2♥ na een twee ruiten opening is gemakkelijker te spelen dan 3♥ uit een pre-emptieve opening. Als je losers telt, open dan 2♦ met maximaal 8 losers (7 losers indien kwestbaar en tegenstander niet).

Doel is om het de tegenpartij moeilijk te maken op weg naar de manche en als er sprake is van een deelscore, is een hoge kleur altijd in het voordeel, want een lage kleur moet naar een niveau hoger en wordt dan mogelijk gedoubleerd down gespeeld. Ook SA is voor de tegenstander moeilijker te bieden.

### De openaar en het 2♥ antwoord

Degene met de zwakke 6-kaart hoge kleur opent de bieding met 2♦. Als de tegenstanders passen, is partner verplicht minstens 2♥ te bieden. Na een 2♥-bod ben je weer aan de beurt. Als je een 6-kaart ♥ hebt, pas je; is je 6-kaart ♠, dan bied je 2♠ en partner zal daarop passen.

### Het 2♠ antwoord

Als je na je 2♦-opening een antwoord krijgt van 2♠, is er sprake van een twijfelgeval. Partner heeft interesse in een ♥-manche en heeft steun in ♥ (en misschien in ♠). Als je zwak bent (minder dan 7 punten, of 8 losers) dan pas je zo snel mogelijk: is je 6-kaart ♠ dan pas je meteen, is de 6-kaart ♥, bied dan 3♥ en partner zal passen.

Ben je maximaal en heb je een 6 kaart ♥, dan bied je 4♦ en partner zal 4♥ bieden. Ben je maximaal en heb je een 6 kaart ♠, dan bied je 3♠. Partner zal nu het eindbod bepalen op 3 SA of 4♠.

### Het 2 SA antwoord

Als partner na de 2♦-opening 2 SA biedt, geeft hij kracht aan (minimaal 15 punten). Het is de bedoeling dat de zwakke kaart op tafel komt, dus partner moet de juiste kleur bieden. Met 3 Klaveren geef je aan, dat je een 6+ kaart harten hebt en met 3 Ruiten geef je de schoppen aan, ongeacht hoe sterk je bent.

Partner zal nu je kleur bieden op 3- of op 4 hoogte of 3 SA bieden.

Op 4 hoogte hoeft je niets meer te doen: de manche wordt gespeeld.

Op 3 hoogte kan je nog besluiten naar 4 te gaan (je bent maximaal) als je 9 tot 10 punten hebt en je hebt de punten bij elkaar zitten in dezelfde kleuren (♥ heer-vrouw is 5 punten, maar stukken sterker dan ♥-heer en ♦-vrouw), anders pas je op 3 hoogte.

Als partner 3SA biedt, is hij wel sterk, maar heeft maximaal 1 kaart mee in jouw kleur. Als je een zeskaart hebt, moet je passen. Heb je een zevenkaart of langer, biedt dan 4♣ of 4♦ voor ♥ respectievelijk ♠.

### Partner van de openaar

Partner opent 2♦: Als je minder dan 15 punten hebt, bied je in principe 2♦ als stopbod. Als je 11-14 punten hebt (of 7 losers) en je hebt minimaal 2 (en liever 3) kaarten mee in harten, dan bied je 2♠. Partner maakt het bod af; na 4♦ bied je 4♥.

Als je minstens 15 punten hebt, bied je 2 SA. Partner geeft nu door ♣ of ♦ te bieden aan of het om ♥ of ♠ gaat. Heb je 15 of een "slechte" 16 punten, dan bied je de kleur die partner bedoelt op 3 hoogte. Heb je een "goede" 16 punten of meer en heb je minstens 2 troeven mee, dan bied je de kleur van partner op 4 hoogte. Ben je wel sterk, maar heb je een singleton in de kleur van partner, dan bied je 3 SA en hoopt er het beste van.

Alle biedingen op 2- hoogte moeten in dit geval worden gealerteerd, behalve de 2 SA.  
Alle biedingen op 3- hoogte waarbij de lange kleur niet wordt genoemd en waarbij geen SA wordt geboden, moeten ook worden gealerteerd.