

## De regel van 15

Soms dreigt er een "rondpas". Niemand heeft een uitgesproken opening en omdat we bij een rondpas niet opnieuw mogen schudden (staat in de spelregels), wil je toch proberen te spelen. Wanneer moet je op de vierde hand openen? Hiervoor is de regel van 15 bedacht:

Tel je punten en het aantal schoppens in je kaart. Is dat totaal 15 of meer, dan kun je op de vierde hand openen. (Uiteraard moet je hand ook voldoen aan de regel van 17 c.q. de regel van 20!)

Waarom schoppen? Omdat je bij een verdeelde kaart (en waarschijnlijk een 20-20 spel) gegarandeerd een volgbod van de tegenpartij krijgt en je ze dus in de bieding helpt. Als ze vervolgens hoger kunnen bieden op hetzelfde niveau (jij wilt 2 harten spelen, maar zij bieden schoppen), is alle moeite voor niets geweest. Je moet op een niveau hoger gaan zitten (en down gaan) of je moet ze laten spelen (en hopen dat ze down gaan). Achteraf was passen dan de beste oplossing. Door de regel van 15 te hanteren, zullen ze niet gauw met schoppen hoger bieden (of down gaan) omdat je schoppens en/of punten tegen hebt.

Bovenstaande houdt dus in, dat je met 13 punten en een singleton schoppen niet opent op de vierde hand. Of je de regel van 15 ook op de derde hand hanteert hangt een beetje af van je eigen afspraken en de kwetsbaarheid (wij wel tegen zij niet is misschien wel verstandig om die regel van 15 te hanteren op de derde hand).

## De regel van 17

Wanneer moet je openen, wanneer moet je passen, wanneer moet je pre-emptief openen? De regel van 17 biedt uitkomst:

Tel je punten en de kaarten van je langste kleur bij elkaar op. Kom je uit op 17 of hoger, dan heb je een gewone opening. Dus 13 punten en een vierkaart, 12 punten en een 5 kaart, 11 punten en een 6 kaart, enz.

Bedenk wel, dat hoe lager de punten en hoe langer die kleur je altijd een troefspel zal willen spelen. Bij een SA contract zal een korte kleur in je nadeel werken.

## De regel van 20

De regel van 20 gaat nog een stapje verder dan de regel van 17:

Tel je punten en de kaarten van de langste **twee** kleuren bij elkaar op. Kom je uit op 20 of hoger, dan heb je een opening. Dus bij twee vijfkaarten mag je met 10 punten gewoon openen, terwijl je bij de regel van 17, 12 punten moet hebben. Ook kan je openen met 12 punten en twee vierkaarten.

Bedenk echter wel, dat wanneer je "normaal" opent omdat je lengte in een of twee kleuren hebt, je bij een sans spel alle kaarten om je oren krijgt van de kleur waar je kort in bent. Openen op lengte heeft over het algemeen alleen resultaat als je een troefkleur speelt, tenzij je partner voldoende opvang heeft in jouw korte kleuren.

Als je de regel van 20 hanteert, spreek dan af met partner, dat wanneer hij op jouw opening Sans wil bieden, hij 1 punt meer moet hebben dan hij (in "normaal Acol") belooft: 1SA: 6-**10** punten, 2SA: 11-**12** punten. Het 1SA c.q. 2SA antwoord moet wel worden gealverteerd met als uitleg dat dit 10 punten c.q. 11-12 punten kan zijn. Bij een 13 punten opening en een 2SA antwoord bied je natuurlijk meteen 3SA, maar bij een 10 punter bied je de tweede kleur of je past.

Door de regel van 20 toe te passen wordt het ook duidelijk dat een zwakke multi of een Muiderberg maximaal 10 punten belooft (anders zou de regel van 20 opgaan en dat betekent een gewone opening)

Als de regel van 20 voldoet, maar je hebt teveel losers, open dan niet. Ook niet zwak c.q. pre-emptief want ook voor zo'n opening heb je dan teveel losers !