

# Puppet Stayman

Deze conventie is een vereenvoudigde versie van Niemeijer en meestal beginnen licht gevorderde bridgers met Puppet Stayman om eventueel later op Niemeijer over te stappen.

Uitgangspunt is het SA bod. Volgens het boekje moet dat een evenwichtige verdeling zijn met eventueel een 5-kaart laag. Maar als je 16 punten hebt en een niet al te sterke 5-kaart hoog, bijvoorbeeld ♠ ABTxx, dan is het in het tweede bod uiterst moeilijk om aan partner aan te geven dat je 16 punten hebt. Je ziet dan ook, dat vele paren tegenwoordig ook met een niet al te sterke 5-kaart hoog, de punten de voorrang geven en dus SA openen.

Als de partner van de openaar een 3-kaart heeft, wordt vervolgens nooit een 5-3 fit gevonden en eindig je in een SA contract waar een troefcontract betere kansen zou bieden. Om achter een 5- of een 4-kaart hoge kleur van de SA openaar te komen, is Puppet Stayman uitgevonden en dat gaat als volgt:

Na 1SA antwoordt partner 2♣ (dit bod moet gealerteerd worden)  
Aandere biedingen zoals 2♦, 2♥, 2♠, 2SA en 3♣ blijven gewoon hun betekenis houden.

Op 2♣ zijn de volgende antwoorden mogelijk:

- 2♦ : Ik heb geen 5-kaart hoog, maar wel een of twee 4-kaarten hoog (alerteren)
- 2♥ : 5-kaart ♥
- 2♠ : 5-kaart ♠
- 2SA : geen 4-kaart of 5-kaart hoog.

Het 2♦ bod vereist nog enige toelichting:

De openaar heeft dus wel een 4-kaart hoog en je wilt, dat openaar het contract speelt.

De volgende antwoorden dienen zich aan na 1SA-2♣-2♦:

- 2♥ : belooft een vierkaart schoppen ! (alerteren). Hierdoor wordt een schoppencontract door de 1SA-openaar gespeeld wanneer hij een vierkaart in schoppen heeft. Hij biedt dan 2♠, met een vierkaart in harten zal hij 2SA bieden.
- 2♠ : belooft een vierkaart harten ! (alerteren). Hierdoor wordt een hartencontract door de 1SA-openaar gespeeld wanneer hij een vierkaart in harten heeft. Hij biedt dan 3♥, met een vierkaart in schoppen zal hij 2SA bieden.
- 2SA : geen vierkaart hoge kleur, minder dan 10 punten.
- 3SA : geen vierkaart hoge kleur maar 10+ punten.
- 3♦ : twee vierkaarten hoog, kies zelf maar (alerteren).

Dit heeft dus altijd tot gevolg dat de SA openaar het contract speelt. Afhankelijk van de kracht van de partner van de openaar zal deze partner het eindbod bepalen. Bij een troeffit zal dat gebeuren op losers, bij een SA contract op punten.

Ten opzichte van "gewoon" Stayman verandert er niet veel aan de afspraken. Omdat bij een 4-4 fit deze altijd wordt aangegeven op 2♠ of 3♥ door de openaar (na het bod van de "andere" kleur door de partner), kan je ook afspreken om in plaats van de 3♦ als "Stayman in doubt" hiervoor 3SA te gebruiken: als de partner van de openaar na het kleurbod van de openaar SA biedt, heeft hij exact een 4-3-3-3 verdeling. Als de openaar dit ook heeft is 3SA meer kansrijk dan 4 in een hoge kleur.

Kijk eens naar onderstaande situatie:

**West**

♠ AH

♥ ABT42

♦ H87

♣ V75

**Oost**

♠ T42

♥ H98

♦ VB62

♣ HB4

Traditioneel krijg je iets van: 1♥ - 2♦ (10+ punten, 4+ in ♦) - 3SA (♥ te zwak om te herhalen) – pas.

Bij Puppet Stayman krijg je: 1SA - 2♣ (5 kaart hoog?) - 2♥ (Ja, harten) - 4♥ (fit plus punten)  
3SA gaat down op de schoppen als de leider niet in staat is tijdig de ♥V te vinden. 4♥ wordt altijd gemaakt en als de leider ♥V vindt, heeft hij een overslag.